

BARRA BONITA

REGULAMENTO GERAL DO 7º CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL SUIÇO DE BARRA BONITA – EDIÇÃO/ 2018

Disposições Preliminares

Art. 1º - Este Regulamento é o conjunto das disposições que regem o **7º CAMPEONATO MUNICIPAL de Futebol suíço** de Barra Bonita – Edição/2018, sob o departamento Municipal de Esportes, e obriga aos que com ele tenham relações a sua total obediência.

TITULO I DOS PARTICIPANTES CAPITULO I DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES

Art. 2º - Participarão do 7º Campeonato Municipal de Futebol suíço de Barra Bonita, Edição/2018, todas as equipes devidamente inscritas junto ao departamento Municipal de Esportes.

Art. 3º - As equipes poderão participar nas seguintes categorias.

- ☞ **MASCULINO LIVRE**
- ☞ **FEMININO LIVRE**
- ☞ **MASCULINO MASTER 40 (1978)**

CAPITULO II DAS INSCRIÇÕES DOS ATLETAS

Art. 4º - Os Atletas deverão estar devidamente registrados junto ao departamento Municipal de Esportes. até a data de entrega das fichas de inscrições designada pelo departamento Municipal de Esportes .

Art. 5º- Somente poderão inscrever-se para a competição os Atletas e dirigentes votantes no município e os atletas, que transferir a ate o dia do congresso. a equipe que escrever atletas irregular perdera os ponto das partidas que o atleta jogou caso aja protesto.

Art. 6º - Não será necessária a apresentação de documento de identificação, sendo que a equipe que discordar com algum atleta que esteja atuando deverá solicitar ao departamento a averiguação do Atleta, e este terá o prazo de 48 horas para fornecer o resultado, onde o não cumprimento destes termos infere no julgamento de que o mesmo esteja irregular sendo passível de sanções disciplinares tanto o atleta quanto a equipe com a perda dos pontos onde este atleta tenha atuado.

TITULO II CAPITULO I SEÇÃO I DA REALIZAÇÃO DOS JOGOS

Art. 7º - Os jogos serão realizados, aonde cada equipe venha e escolher seu mando de campo, em datas, e horários estabelecidos nos Boletins de jogos do presente Regulamento, definidos pelo departamento Municipal de Esportes.

§ 1º - A classificação será por pontos ganhos, adotando-se o seguinte critério:

* VITÓRIA: 3,0 (três) pontos.

* EMPATE: 1,0 (um) ponto.

* DERROTA: 0,0 (zero) ponto.

SEÇÃO II **DOS LOCAIS DOS JOGOS**

Art. 8º - O campo deverá atender as exigências técnicas, para o bom andamento das competições, observar ainda:

- Disponibilidade de espaço físico e responsável para o preenchimento de súmula, e colocação de equipamentos (mesa, cadeira) para a equipe de arbitragem e membros do Departamento Municipal de Esportes.
- Fornecer para a realização da partida, 03 (três) bolas, em boas condições de uso.
- Designar três membros (gandulas), para que não venha faltar à bola durante o desenrolar do jogo.
- Cada equipe que venha a receber os jogos em seu campo deve escalar 04 (quatro), seguranças, para que nada venha a acontecer durante o desenrolar dos jogos, e estes assinam a sumula junto com equipe de arbitragem.

CAPITULO II **DAS CONDIÇÕES DE REALIZAÇÃO DOS JOGOS** **TITULO I** **SEÇÃO I** **DO ADIAMENTO DAS PARTIDAS**

Art. 09º - Em caso de motivo de força maior, e que haja necessidade de adiamento, as equipes deverão manter contato com o Departamento Municipal de Esporte, num prazo de 24:00h antes do início da partida.

§ 1º - *Decidido o adiamento, as equipes e a arbitragem serão comunicados com antecedência mínima de 2,0 (duas) horas do início previsto para realização da partida, através da imprensa falada, ou mesmo pela DME.*

§ 2º - *Findo o prazo previsto no parágrafo anterior, caberá a arbitragem a decisão sobre a manutenção do adiamento, constando em seus relatórios às razões da decisão.*

SEÇÃO II **DO INICIO E REINICIO DAS PARTIDAS**

Art. 10º - A arbitragem observará criteriosamente o horário previsto para início e reinício das partidas, conforme estabelece os Boletins de jogos do presente Regulamento.

Art. 11º - Nenhuma partida terá início ou reinício sem a presença da arbitragem e obrigatoriamente 6,0 (seis) atletas de cada equipe que constam em súmula.

§ 1º - *Na hipótese prevista neste artigo o árbitro aguardará até 10 (dez) minutos após o horário previsto para o início, findo os quais a equipe regularmente presente será declarada vencedora pelo escore de 3x0, para efeitos deste Regulamento.*

§ 2º - *Se ambas as equipes não se apresentarem conforme estabelece o presente artigo, serão considerados perdedores pelo escore de 3x0.*

§ 3º - *Iniciada a partida o atleta que estiver atrasado, terá até o apito do arbitro pra o inicio do segundo tempo para poder participar do jogo.*

SEÇÃO III **DA INTERRUÇÃO E SUSPENSÃO DAS PARTIDAS**

Art. 12º - A arbitragem poderá suspender a partida durante o período de duração do jogo, por motivos que justifique a atitude, cabendo a Comissão Disciplinar e Julgamento validarem ou não o resultado do jogo.

CAPÍTULO III
DOS UNIFORMES
TÍTULO I
NUMERAÇÃO E IDENTIFICAÇÃO

Art. 13º - As equipes deverão apresentar-se devidamente uniformizadas de acordo com a identificação da equipe conforme estabelece a regra nº 4, alíneas 1 a 6.

Art. 14º - Para que não haja coincidência de cores de uniformes as equipes deverão entrar em comum acordo anteriormente a data de realização da partida.

Art. 15º - O Capitão de cada equipe deverá portar no braço direito uma faixa de identificação.

CAPÍTULO IV
DOS RESERVAS, COMISSÃO TÉCNICA E SUBSTITUIÇÕES.
TÍTULO I
DOS RESERVAS
TÍTULO II
DAS SUBSTITUIÇÕES

Art. 16º - Não haverá limite de substituições em uma partida, o atleta não precisará comunicar o mesário para adentrar ao campo somente esperar a saída do atleta a ser substituído.

TÍTULO III
DA COMISSÃO TÉCNICA

Art. 17º - Poderão permanecer no banco de suplentes de cada equipe os seguintes membros:

- * Todos os atletas reservas.
- * 1 (um) técnico.
- * 1 (um) massagista.

Parágrafo Único: *A arbitragem poderá solicitar a retirada de qualquer membro do banco de reserva.*

Nota: *Os atletas, técnico, e massagista em hipótese alguma poderão permanecer em frente aos mesários e ou junto a mesa, sob pena da retirada de campo. **OBS: Qualquer informação de parte dos mesários somente será prestada ao dirigente responsável***

CAPÍTULO V
DAS INFRAÇÕES E PROCESSOS DISCIPLINARES
TÍTULO I
DAS PENALIDADES

Art. 18º - Ressalvadas as sanções de caráter regulamentares aqui expressamente previstas, as infrações disciplinares serão processadas e julgadas nas formas estabelecidas na Federação Brasileira de futebol.

Art. 19º - O atleta que for expulso de campo ou do banco de suplentes ficará automaticamente impedido de participar da partida da próxima rodada.

§ Primeiro: *O Atleta penalizado durante a competição com:*

☞ **Um Cartão Vermelho** - *ficará suspenso automático de um jogo, e em caso de relatório sujeito à aplicação das penalidades previstas pela CDJ.*

☞ **Três Cartões Amarelos** – *suspensão automática por um jogo.*

§ Segundo – A equipe que durante a competição recusar-se de continuar a disputar a competição desistindo dela, será penalizada com a exclusão dos seus atletas que não compareceram para realização da partida, pelo período de 6 (meses ou multa de 100 reais por atleta), não participará de qualquer das atividades realizadas pela Departamento Municipal de Esportes, e também penalizado CDJ.

CAPÍTULO VI
DAS FASES E CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO
TÍTULO I
FASE DE CLASSIFICAÇÃO

Art. 20º - As equipes que se classificarem na primeira fase serão as que somarem maior número de pontos, usando-se os seguintes critérios:

§ 1º - Os critérios para desempate na fase de serão apurados da seguinte forma:

☞ **Entre duas equipes:**

- Confronto direto;
- Maior nº de vitórias;
- Menor números de gols sofridos na fase.
- Maior número de gols marcados na fase.
- Saldo de gols na fase;
- Menor numero de cartões vermelho
- Menor numero de cartões amarelo
- Sorteio.

• § 2º - **Entre 3 Equipes**

- Maior números de vitórias.
- Saldo de gols entre si.
- Menor números de gols sofridos na fase.
- Menor numero de cartões vermelho
- Menor numero de cartões amarelo
- Sorteio.

TÍTULO II
FASE QUARTA DE -FINAL E SEMI FINAL E FINAL

Para as QUARTAS DE FINAL, fica definido assim os confrontos:

Jogo 1 – 1º colocado da chave A x 4º colocado chave B

Jogo 2 – 2º colocado da chave A x 3º colocado chave B

Jogo no local do 1º colocado da chave A

Jogo 3 – 3º colocado da chave A x 2º colocado chave B

Jogo 4 – 4º colocado da chave A x 1º colocado chave B

Jogo no local do 1º colocado da chave B

Para as SEMI FINAL, fica definido assim os confrontos:

Jogo 5 – ganhador do jogo 1 x ganhador do jogo 3

Jogo realizado no time de melhor campanha entre jogo 1 e jogo 3, da fase anterior cat livre masculino

(acompanham a semi final o feminino e o máster)

Jogo 6 – ganhador do jogo 2 x ganhador do jogo 4

Jogo realizado no time de melhor campanha entre jogo 2 e jogo 4 da fase anterior cat livre masculino

(acompanham a semi final o feminino e o máster)

Para a FINAL, fica definido assim os confrontos:
Jogo 7 – ganhador do jogo 5 x ganhador do jogo 6 – jogos de ida e volta
Para a disputa de 3º lugar será em jogo único na data do jogo de volta da final na casa do time finalista de melhor campanha.

Quadro de jogos mata mata

QUARTAS DE FINAL	SEMI FINAL	FINAL
J1 – A1 X B4	J5 - VENC J1 X VENCJ3	
J2 - A2 X B3		J7 – VENC J5 X VENC J6
J3 – A3 X B2		
J4 – A4 X B1	J6 - VENC J2 X VENC J4	

Art. 21º - Será adotado o sistema eliminatório em uma única partida, classificando-se para a próxima fase a equipe vencedora. Somente para a final que acontece jogos de ida e volta. Sendo que a partida da semi- final e final acontece na casa do melhor classificado durante a fase anterior, e se persistir o empate dos critérios será analisado a etapa anterior.

Critérios para melhor campanha:

- saldo de gols
- gols sofridos
- gols feitos
- fase anterior

Art. 22º - Não será computado para efeito de classificação o saldo de gols da fase.

Art. 23º - Ocorrendo empate no final do tempo regulamentar, será apontado o vencedor através de:

- **Cobrança de uma série de 3 (três) penalidades máximas alternadas, cobradas por qualquer atleta desde que esse número seja igual ao do time adversário após o termino da prorrogação.**
- **Persistindo o empate, serão cobradas tantas quantas as penalidades máximas forem necessárias até se apurar o vencedor.**

CAPÍTULO VII **DAS DISPOSIÇÕES TRANSITÓRIAS** **TÍTULO I** **DOS RECURSOS**

Art. 24º - A equipe que se julgar prejudicada e que deseje impetrar um protesto ou recurso poderá fazê-lo no prazo de 48 (quarenta e oito) horas a contar da data da realização da partida acompanhado de documentos da partida (súmula e relatórios) contendo razões cabíveis para o recurso.

CAPÍTULO VIII **DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

Art. 25º - Deverá ser retirado imediatamente da partida, todo atleta que sofrer acidente sangrento, não podendo retornar até que seja estancado, devendo se possível mudar o uniforme conforme determina a organização Municipal de Saúde.

§ Único - Compete exclusivamente à arbitragem à partida e fazer cumprir o disposto do “caput” do presente artigo.

Art. 26º - Para efeitos disciplinares, serão considerados os cartões amarelos e vermelhos aplicados em partidas normais, suspensas ou anuladas.

Art. 27º - A equipe que não comparecer numa partida salvo por um motivo de força maior, e se caso for, será considerada desistente da competição e sujeitas as penalidades impostas na Federação Catarinense de Futebol suíço e pela CDJ.

§ 1º - Para efeito de classificação consideram-se mantidos os resultados obtidos das partidas disputadas pelos desistentes, e nas seguintes o escore de 3x0.

§ 2º - Deverá ser encaminhado ao departamento de esportes o pedido para adiamento ou cancelamento de qualquer partida com antecedência de 72 horas, e este será avaliado pelo departamento a quem compete coordenar e arbitrar pelo bom andamento da competição,

§ 3º - O DME poderá acatar ou não o pedido de qualquer equipe que venha solicitar o mesmo, se acatado, nenhuma sanção será dada a equipe que venha a solicitar o pedido. Exceto se esta cumprir com obrigações como por exemplo pagamento de arbitragem.

Art. 28º - As equipes deverão cumprir o disposto deste Regulamento quanto ao horário de início das partidas fixado no Boletim de jogos, observado o período de tolerância 15 (quinze) minutos apenas para a primeira partida, para as partidas seguintes serão estipulados horários determinados no calendário da competição.

Art. 29º - O Tempo de jogo das partidas disputadas pelas equipes. Nas equipes masculinas livre terão duração de 50 minutos, divididos em dois períodos de 25 minutos, com intervalo de 5 minutos. Nas equipes veterano 40 e feminino livre terão duração de 40 minutos, divididos em dois períodos de 20 minutos, com intervalo de 5 minutos.

Art.30º - - A tentativa de agressões, e agressões a árbitros, atletas ou a qualquer pessoa ligada ao evento, ocorrerá á eliminação do atleta, técnico ou dirigente da competição, podendo o atleta, dirigente e a equipe também sofrer punições por parte da CDJ.

Art. 31º - Em caso de vandalismo por parte de atletas ou integrantes de equipes nos campos ou associações onde estão sendo realizados os jogos, a equipe a qual pertencer o (os) atleta (s) ou integrante (s) arcarão com as despesas e ficarão sujeitas as punições cabíveis.

Art.32º - As faltas cometidas pelos atletas será cumulativa ao longo de cada tempo de jogo, e todas as faltas serão tiro livre direto com barreira no local onde ocorreu a infração, e a partir da 7ª falta coletiva haverá cobrança de tiro livre direto sem barreira na marca de 12 metros,

Art. 33º - No segundo tempo do jogo as faltas começam a ser contadas novamente. Em caso de prorrogação, as faltas cometidas no segundo tempo, continuam a ser contadas.

Art.34º - Todas as faltas serão cobradas em tiro livre direto, podendo formar barreira até a 7ª falta a seis metros de distância da bola.

Art.12º.- O tiro de meta será feito pelo goleiro e somente com as mãos de qualquer lugar da área. O lateral será cobrado com as mãos.

Art.35º - O goleiro não poderá utilizar as mãos em jogadas fora da área, ou em bolas recuadas intencionalmente, exceto se o recuo for de cabeça, peito, coxa ou acidentalmente. Quando em jogo o mesmo poderá arremessa-lá em qualquer parte do campo ou mesmo joga-lá ao chão e chuta-lá respeitando o tempo Maximo de 6 segundos.

Art.36º - Acaba-se o jogo no momento em que a equipe ficou com menos 5 atletas, e esta perderá os pontos da mesma, mesmo que esteja ganhando, sendo marcado 3 X 0 para o adversário. Se a equipe estiver perdendo permanecerá o resultado do momento da interrupção.

Parágrafo Único – Cada equipe poderá solicitar um pedido de tempo não podendo exceder 1(um) minuto em cada período.

Art. 37º - As regras da competição estão de acordo com as regras oficiais da federação catarinense de futebol sete, exceto as alterações que consta em regulamento aplicado pelo DME que coordena a equipe de arbitragem e cabe a ela responder ou prestar satisfação de qualquer ordem dessa natureza. Cabendo unicamente ao Departamento de Esportes a Coordenação e o bom andamento da competição.

Art. 38º - Todo e qualquer caso omissos deste regulamento será avaliado, julgado e decidido em conjunto com o Departamento Municipal de Esportes, através da Comissão Disciplinar e de Julgamento.

Art. 39º Os laterais poderão ser cobrados somente com a mão

Art. 40º - O tamanho do campo de jogo será de 30 x 50 m, sendo que não será admitido campo de jogo com variação menor de 1 metro(ex: limite mínimo de 29X49) sendo que o não cumprimento desse artigo a equipe estará sujeita a punição prevista em decisão do congresso técnico.

Antoninho Nunes de Arnote
Departamento Municipal de Esportes.

BARRA BONITA , 23 DE JANEIRO DE 2018